

Lighting application suite 5.1



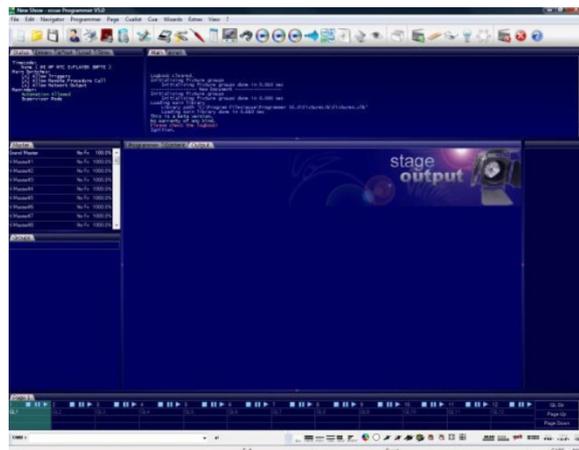
e:cue 灯光应用套件 (LAS) 是一款基于 Windows™ 的软件包，用于创建简单到复杂的照明场景和表演程序。LAS 的中心用户界面是 e:cue programmer，一款用于编辑和控制 e:cue 产品的软件。除了可以充分实现专业照明控制，Programmer 也有专门的多媒体功能，以及自动化和交互的过程控制。Programmer 支持多达 128 个的 DMX 输出口 (65536 个 DMX 通道)。该软件生成的 DMX 控制信息由 DMX 输出设备执行。这些设备可以通过 USB 或以太网 (e:net) 连接到任何 PC。

熟悉相关概念 (场景 cue, 场景链表 cuelist, 集控 sub 和总控 grandmasters 等)，仅仅是走向一个有经验的编程者和灯光设计者的一步。场景链表可以被编程成 HTP 和 LTP 模式。场景之间的过渡可以自由定义。等待时间，淡入/淡出时间，时间码或 MIDI 信息可以分配给每个单独的场景。当然，一个叫做 liveFX 的效果发生器，循环的创造，斜道，走灯和更多的工具都是可用的。

有用的工具如拾色器，提供了最方便的从色轮选取颜色的功能，选择单色或选择两种颜色的渐变应用到所标记的灯具。此外，programmer 使得走灯程序的创建，滚动文字，位图图形，在实时系统上的 DMX 矩阵中显示视频内容都变得很容易。向导用最简单的方式产生美妙的灯光效果和复杂的多媒体操作。视频向导轻松的可以实现 1:1 像素的视频内容映射到矩阵系统中。中央触发器，定时日历或以太阳位置为基础的自动化控制，以“如果/当”的条件自动执行 DMX 数据的输出。外部信号，如开关，传感器，投影机和网络 I/O 接口可以无缝地集成进 e:cue 灯光控制软件。预览功能，在二维的正在使用灯具的前视图中，允许用户选择场外编辑，也可用于选择灯具。Action Pad 提供了为最终用户完全自由定义控制的可能性和客户密码保护界面。每按一下按钮基本到复杂的灯光场景可以执行。推子和信息屏可自由安排在任何颜色和具有可选择的背景当中。全面的灯库使得 DMX 设备的访问更加简单。在这里，已经收录了最常见的灯具制造商和产品，并且可以使用灯库编辑器手动添加或更改现有设备。

LAS 5.1 版本新特性

- 支持 RDM 双向通信协议
- 支持 Art-Net 协议
- 记录输入的 DMX 和舞台输出
- 无缝集成 patcholor 5.1
- 新的 e:script 向导
- NCT 被收入
- 发送和接收 UDP 消息触发
- 50 多个新的命令脚本
- 后台运行宏



Lighting application suite 5.1

E:cue 灯光应用套件的 3 个可用版本:

LAS 5.1 的 standard 标准版可在 www.ecue.de 免费下载。elements 原理版与一个授权软件狗一同供给, 拥有媒体播放器和音频 DSP 等多媒体功能, 使之能够把灯光场景输出到 Butler 等 e:cue 设备或者 MIDI、RS-232、SMPTE 时间码等外部信号。Enterprise 企业版包含 elements 所有功能, 也有一个 USB 软件狗, 提供多达 5 个外部信号的连接。同时, 也支持输出到 Artnet 装置。在“无限自动选项”下可以设置使用数目无限的外部信号。在“Artnet 升级选项”企业版下可以设置输出扩展为 8、16、32、64 个 Artnet 装置。这样可以平行控制 DMX 灯具(基于 e:cue 的 DMX 输出接口)和 Artnet 灯具(需要额外的网络连接)。



基本特性

基本特性	standard 标准版	Elements 原理版	Enterprise 企业版
			*基于所用的硬件
DMX 通道数	多达 65536*	多达 65536	多达 65536*
适用设备	所有支持 DMX 可控设备	所有支持 DMX 可控设备	所有支持 DMX 可控设备
标准灯库	已集成常见灯具	已集成常见灯具	已集成常见灯具
屏幕上灯具按 ScreenID 排列, 而不是 DMX 地址	+	+	+
快速插入和重配灯具组	+	+	+
灯具分组 (如主舞台, 大厅等)	+	+	+
导出 patch 配线数据到文本或者 excle 文件	+	+	+
快速配线: 在 programmer 视图中快速重配灯具 (在矩阵应用中特别有用)	+	+	+
可从 e:cue 的 patchelor 中导入易设置的大数目的矩阵排列的灯具*	+	+	+
主视图	Programmer 编程视图, CuelistCont 场链内容, Output view 输出视图	Programmer 编程视图, CuelistCont 场链内容, Output view 输出视图	Programmer 编程视图, CuelistCont 场链内容, Output view 输出视图
效果引擎	快速创建像画圆、波浪等效果	快速创建像画圆、波浪等效果	快速创建像画圆、波浪等效果
杂项	Highlight 高亮, Blind 暗场; Freeze 冻结	Highlight 高亮, Blind 暗场; Freeze 冻结	Highlight 高亮, Blind 暗场; Freeze 冻结
灯具和场链的 HTP、LTP 模式	+	+	+

Lighting application suite 5.1

颜色	+	+	+
简易的通道值扩散	+	+	+
场景淡入程序	线性 Linear, 软开始 Soft Start, 软结束 Soft Stop, 平滑运动 Soft Motion 等	线性 Linear, 软开始 Soft Start, 软结束 Soft Stop, 平滑运动 Soft Motion 等	线性 Linear, 软开始 Soft Start, 软结束 Soft Stop, 平滑运动 Soft Motion 等
场景间的异步淡入	左先 left first, 中间先 middle first, 右先 right first 等, 包括组	左先 left first, 中间先 middle first, 右先 right first 等, 包括组	左先 left first, 中间先 middle first, 右先 right first 等, 包括组
场景运行控制	手动 manual, 固定时间 fixed runtime 时间码 timecode	手动 manual, 固定时间 fixed runtime 时间码 timecode	手动 manual, 固定时间 fixed runtime 时间码 timecode
场景链表嵌套循环	+	+	+
每个场景可定制的动作数目, 包括调用宏	多达 5 个	多达 5 个	多达 5 个
场链自动排斥	+	+	+
同步运行场链数	多达 36 个	多达 36 个	多达 36 个
Tracking 模式对每一个场景链表可选	+	+	+
命令行界面	+	+	+
走灯速度	BPM 示教	BPM 示教	BPM 示教
调色板预置	可保存位置、颜色等	可保存位置、颜色等	可保存位置、颜色等
效果模板	可存储效果列表	可存储效果列表	可存储效果列表
双显示器支持	+	+	+
动作盒 Action Pad	可定制任何功能的按钮	可定制任何功能的按钮	可定制任何功能的按钮

高级特性

高级特性	Strand 标准版	Elements 原理版	Enterprise 企业版	无限自动 升级版	artnet 升级版
触发机	-	-	+	+	+
音频 DSP	-	+	+	+	+
天文时钟	-	-	+	+	+
SMPTE 时间码	-	+	+	+	+
集成媒体播放器 (AVI, MP3 等.)	-	+	+	+	+
可连接的非 e:cue 外部设备 (remote media player, RS232, Midi, 3D Visualizers like e:cue imagine, peer connections, Kiss Box, Moxa or WUT I/Os, Panasonic PJ Link, HTTP-Server)	-	1	5	unlimited	-
artnet 输出	-	-	1	-	8/16/32/64
butler 或 butler xt 上载	-	+	+	+	+